

REGULAMIN STRZELAŃ ZAWODÓW „RAJD NA BERLIN”

SPIS TREŚCI:

1. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA
2. KOMENDY I PROCEDURY NA TORZE
3. ZASADY PUNKTACJI I KLASYFIKACJA ZAWODNIKÓW
4. KARY PROCEDURALNE
5. DYSKWALIFIKACJE
6. BROŃ
7. KLASY SPRZĘTOWE
8. KABURY I ZAWIESZENIE
9. AMUNICJA
10. ODWOŁANIA
11. RE-SHOOT'Y
12. KALIBRACJA

1. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

Każda strzelnica lub regulamin zawodów może przewidywać dodatkowe zasady bezpieczeństwa, które pod rygorem dyskwalifikacji (DQ) i pod warunkiem poinformowaniu o ich treści w ogłoszeniu o zawodach oraz ich zamieszczenia w pisemnym opisie toru, muszą być przestrzegane przez uczestników zawodów.

1.1. Każdy zawodnik zobowiązany jest do przeczytania i zrozumienia zasad tego regulaminu, a poprzez przystąpienie do zawodów zobowiązuje się on do ich przestrzegania.

1.2. Na zawodach obowiązuje zasada COLD RANGE.

1.2.1. COLD RANGE (definicja): Broń musi pozostawać rozładowana podczas całych zawodów z wyjątkiem bezpośredniego nadzoru obsługi sędziowskiej zawodów. Amunicja nie może być w żaden sposób przymocowana na broni, w przymocowanych do niej klipsach, pętelkach lub pasach przymocowanych do broni. Umieszczenie amunicji w wyżej wymienionych mocowaniach możliwe jest tylko pod nadzorem sędziego i zgodnie z jego poleceniami. Zasady te obejmuje także atrapy amunicji, amunicję ćwiczebną i ślepą oraz łuski. Naruszenie zasady COLD RANGE zawsze skutkuje karą dyskwalifikacji (DQ).

1.3. Strefy bezpieczeństwa (Safety Area)

Strefy bezpieczeństwa muszą być jednoznacznie oznaczone.

1.3.1. Zawodnicy mogą posługiwać się w strefach bezpieczeństwa tylko niezaladowaną bronią, pod warunkiem kierowania wylotu lufy broni w bezpiecznym kierunku.

1.3.2. W strefie bezpieczeństwa nie można posługiwać się żadną amunicją. Zakaz ten dotyczy także załadowanych magazynków, atrapy amunicji, amunicji ćwiczebnej oraz łusek.

1.4. Przenoszenie karabinów oraz pistoletów maszynowych

- 1.4.1. Jeżeli karabiny i pm'y nie są przenoszone w pudełkach lub pokrowcach, to ich lufy muszą być skierowane w górę. Dopuszczalne jest stosowanie wózków, na których lufy skierowane są w dół lub w górę.
- 1.4.2. W trakcie przenoszenia karabiny i pm'y muszą być rozładowane oraz mieć odczepione magazynki wymienne lub puste stałe magazynki. Stosowanie flag bezpieczeństwa jest obowiązkowe. Zamki karabinów lub pm'ów mogą być zamknięte lub otwarte.

2. KOMENDY I PROCEDURY NA TORZE

- 2.1. Przebieg toru rozpoczyna się od komendy **“Make Ready”** (Przygotuj się) – niezależnie od ilości broni wykorzystywanej na torze, i kończy po rozładowaniu zgodnie z pkt. 2.4 ostatniej broni, używanej przez zawodnika na torze.
 - 2.1.1 RO bezpośrednio nadzoruje wszystkie czynności zawodnika związane z ładowaniem i przygotowaniem każdego rodzaju broni; odkładaniem jej do miejsc lub urządzeń startowych oraz jej rozładowywaniem.
 - 2.1.2. Pisemny opis toru może przewidywać wstępne załadowanie broni przed komendą „Make Ready”. W takim przypadku Sędzia wskazuje miejsce i sposób załadowania broni.
- 2.2. **“Are You Ready-Standby”** (jeżeli jesteś gotów – uwaga): Po przygotowaniu, załadowaniu i odłożeniu każdego rodzaju broni, zawodnik pod bezpośrednim nadzorem RO przyjmuje pozycję startową. Wówczas RO wydaje komendę **“Are You Ready”** poprzedzającą komendę **“Standby”** i włączenie timer'a.
 - 2.2.1. Brak negatywnej odpowiedzi zawodnika po wydaniu komendy **“Are You Ready?”** oznacza, że zawodnik w pełni zrozumiał wymagania toru i jest gotowy do jego rozpoczęcia. Jeżeli zawodnik nie jest gotowy, powinien oświadczyć **“No”** lub **“Not Ready”** (Nie lub Niegotowy). Celowym jest, aby zawodnik przyjął pozycję startową, gdy jest gotowy do rozpoczęcia przebiegu, aby wskazać tym samym RO swoją gotowość.
- 2.3. **“Stop”**: Każdy RO przydzielony do obsługi toru może wydać komendę **“Stop”** podczas przebiegu. W takim przypadku zawodnik musi natychmiast zaprzestać strzelania, zatrzymać się i czekać na dalsze instrukcje RO.
 - 2.3.1 W przypadku przerwania przebiegu przez RO z powodu podejrzenia wystąpienia niesprawności broni lub amunicji (np. w przypadku utknięcia pocisku w lufie), podjęcie on wszelkie możliwe kroki, które uzna za stosowane, aby usunąć zagrożenie lub niebezpieczną sytuację. RO sprawdzi wówczas broń lub amunicję i:
 - 2.3.1.1. jeżeli podejrzenie zostanie potwierdzone, to zawodnik nie będzie mógł powtórzyć przebiegu, a jednocześnie będzie zobowiązany do usunięcia problemu. Na metryczce zawodnika zostanie zapisany czas zawodnika, a tor będzie punktowany jako ostrzelany ze wszystkimi procedurami i karami.
 - 2.3.1.2. jeżeli podejrzenie nie zostanie potwierdzone, to zawodnik będzie uprawniony do powtórzenia przebiegu.
 - 2.3.2. W trakcie przebiegu RO wydaje wszelkie niezbędne komendy, których celem jest

zapewnienie bezpieczeństwa na torze. Wszelkie komendy przewidziane dla RO może wydawać CRO lub RM. **“If You Are Finished, Unload And Show Clear”** (Jeżeli skończyłeś, rozładuj i przedstaw do sprawdzenia): Jeżeli zawodnik zakończył strzelanie, musi opuścić swoją broń – z lufą skierowaną w bezpiecznym kierunku, z pustym magazynkiem stałym lub odłączonym magazynkiem, pustą komorą nabojową i zamkiem w tylnym położeniu, do sprawdzenia przez RO. RO będzie towarzyszył i instruował zawodnika podczas rozładowywania każdej broni – w szczególności RO sprawdzi miejsce i sposób odłożenia broni. Samodzielne wykonywanie powyższych czynności przez zawodnika, tj. bez nadzoru RO, lub uniemożliwienie RO jego dokonania, będzie skutkowało dyskwalifikacją (DQ).

- 2.3.1. Pistolety: po wykonaniu powyższych czynności należy zwolnić zamek i nacisnąć spust bez dotykania kurka lub urządzenia zwalniającego (dekokera), a następnie schować broń do kabury.
- 2.3.2. Karabiny: po wykonaniu powyższych czynności należy: zwolnić zamek i nacisnąć spust; otworzyć zamek, włożyć do komory nabojowej flagę bezpieczeństwa, zamknąć zamek lub pozostawić go otwartym, a następnie podnieść broń lufą do góry.
- 2.3.3. Strzelby: po wykonaniu powyższych czynności należy: zwolnić zamek i nacisnąć spust; otworzyć zamek, włożyć do komory nabojowej flagę bezpieczeństwa, zamknąć zamek lub pozostawić go otwartym, a następnie podnieść broń lufą do góry.
- 2.3.4. W trakcie opuszczania toru broń długa musi być przenoszona z lufą skierowaną do góry.
- 2.4. Pisemny opis toru, w celu usprawnienia zawodów, może przewidywać sprawdzanie i rozładowywanie broni przez RO, bez obecności zawodnika. W takim przypadku każdy zawodnik może wyznaczyć delegata, w celu reprezentowania przy tej czynności.
- 2.5. **“Range Is Clear”** (strzelnica jest wolna): Ta komenda powinna zostać wydana po rozładowaniu i sprawdzeniu wszystkich broni zawodnika. Po jej wydaniu obsługa toru i inni zawodnicy mogą wejść na tor w celu liczenia punktów, zaklejania, ustawiania sprzętu oraz malowania celów. W tym czasie z torem może zapoznawać się tylko następny w kolejności zawodnik.
- 2.6. **Domyślna pozycja startowa.** Zawodnik przyjmuje pozycję startową opisaną w pisemnym opisie toru. Jeżeli nic innego nie wynika z opisu toru, pozycja startowa wygląda następująco: w przypadku używania w pierwszej kolejności broni krótkiej – zawodnik stoi skierowany w kierunku strzelania, z rękoma swobodnie zwieszonymi wzdłuż ciała; w przypadku używania w pierwszej kolejności broni długiej – zawodnik stoi, trzymając broń w obu rękach z kabłąkiem skierowanym w dół, z kolbą dotykającą go na poziomie biodra i z lufą skierowaną do góry pod kątem 45° (high ready) albo z kolbą dotykającą jego ramienia i z lufą skierowaną pod kątem 45° w dół (low ready), palcem silnej ręki poza kabłąkiem spustowym oraz słabą ręką na chwycie przednim. Tory mogą przewidywać różne pozycje startowe, np. klęczącą, siedzącą, leżącą.
 - 2.6.1. **Zasady dotyczące pozycji leżącej:** Jeżeli w trakcie przebiegu zawodnik przyjmie pozycję leżącą (na skutek własnego wyboru lub wymagań toru), to jego broń krótka, znajdująca się w kaburze, musi mieć pustą komorę nabojową. Naruszenie tej zasady będzie skutkowało dyskwalifikacją (DQ).

3. PUNKTACJA

- 3.1. Punktacja opiera się na zasadzie Time Plus. Oznacza to, że wynik składa się z czasu uzyskanego na torze oraz dodanych do niego kar (wyrażonych w sekundach).
 - 3.1.1. Pisemny opis toru może określać maksymalny czas na torze. Po przekroczeniu tego czasu zawodnik zostanie zatrzymany. Wszystkie cele ostrzelane po tym czasie będą uznane za nieostrzelane. Do tego czasu zostaną doliczone wszystkie kary.
 - 3.1.2. Jeżeli zawodnik z jakiegokolwiek powodu nie przystąpi do któregoś z torów, to na każdym z tych torów jego wynik będzie wynosił dwukrotność najgorszego wyniku na tym torze w danej klasie sprzętowej.
- 3.2. Tarcze zawierają 3 pola punktowe i wymagają :
 - dla amunicji pełnej karabinowej (np. 7,92x57 , 7,62x54R) jednej przestrzeliny w polach punktowanych A i C, lub dwóch przestrzelin w pozostałych polach
 - dla amunicji pośredniej i pistoletowej (np. 7,62x25 , .45 ACP .30 carbine) jednej przestrzeliny w polu centralnym A, lub dwie przestrzeliny w pozostałych polach

Przykłady punktacji:

- Jedna przestrzelina w centralnym polu = brak kary
- Dwie przestrzeliny w innych punktowanych polach = brak kary

3.3. Kary nakładane są w następujący sposób:

- a. Jedyna przestrzelina poza centralnym polem (1 HIT) = 5 sekund
- b. Brak jakiegokolwiek przestrzeliny po ostrzeleniu tarczy, nietrafienie celu metalowego lub rzutka (MISS) = 10 sekund
- c. Nieostrzelanie celu (FTE) = 10 sekund za każdy nieostrzelany cel (plus kara za brak przestrzeliny)
- d. Nietrafienie celu metalowego ustawionego w odległości ponad 40 metrów (MISS 40m) = 10 sekund
- e. Nietrafienie celu metalowego ustawionego w odległości ponad 70 metrów (MISS 70m) = 10 sekund
- f. Trafienie tarczy typu No Shoot (Nie strzelać) (NS) = 5 sekund za każdy cel

Ostrzelanie oznacza oddanie strzału z pozycji, w której lufa skierowana jest w kierunku konkretnego celu. Strzelanie w ogólnym kierunku, strzelanie przez przeszkody lub przez przesłony lub ściany jest zabronione i nie jest uznawane za ostrzelanie.

3.4. Tarcze są nieprzenikalne.

3.5. Cel metalowy uznany jest za trafiony, jeżeli się przewróci, obróci lub spadnie ze stojaka na skutek ostrzeliwania tego celu. Dopuszcza się stosowanie celów metalowych, których trafienie oznajmiane jest przez sędziego.

3.6. Rzutek lub inny cel łamliwy uznany jest za trafiony, jeżeli jest przestrzelony, ułamany, odpadnie od niego kawałek albo jeżeli spadnie ze stojaka na skutek ostrzeliwania tego celu.

3.7. Rzutek latający jest uznany za trafiony, jeżeli w trakcie lotu zostanie widocznie ułamany lub widocznie odpadnie od niego kawałek

- 3.8. Zawodnik odpowiedzialny jest za weryfikację swojego wyniku. Pisemny opis toru, w celu usprawnienia zawodów, może przewidywać sprawdzanie celów i dokonywanie punktacji bez obecności zawodnika. W takim przypadku każdy zawodnik może wyznaczyć delegata, w celu reprezentowania przy tej czynności.
- 3.9. Organizator zawodów może przewidzieć klasyfikowanie zawodników ze względu na płeć, wiek lub inną klasyfikację, a także wprowadzić klasyfikację drużynową. Informacja o zasadach klasyfikacji powinna znaleźć się w ogłoszeniu o zawodach.

4. KARY PROCEDURALNE

- 4.1. Kara proceduralna po 10 sekund każda, zostanie nałożona za:
 - 4.1.1. dotykание podczas ostrzeliwania celu jakiegokolwiek częścią ciała ziemi poza linią błędu lub jakiegokolwiek przedmiotu znajdującego się poza linią błędu - za każdy przypadek, chyba że zawodnik uzyska w ten sposób wyraźną przewagę – wówczas kara zostanie nałożona za każdy oddany w ten sposób strzał;
 - 4.1.2. naruszenie procedury, wynikającej z pisemnego opisu toru - za każdy przypadek, chyba że zawodnik uzyska w ten sposób wyraźną przewagę – wówczas kara zostanie nałożona za każdy oddany w ten sposób strzał;
 - 4.1.3. za posiadanie w chwili startu jakiegokolwiek amunicji w rękach;
 - 4.1.4. używanie urządzenia lub miejsca do odkładania broni jako podparcia w trakcie strzelania – za każdy przypadek, chyba że zawodnik uzyska w ten sposób wyraźną przewagę – wówczas kara zostanie nałożona za każdy oddany w ten sposób strzał; pisemny opis toru może zezwalać na używanie urządzenia lub miejsca do odkładania broni jako podparcia do strzelania;
 - 4.1.5. naruszenie pozycji startowej;
 - 4.1.6. dokonanie skrótów i stanięcie na ziemi poza wyznaczoną strefą ostrzału oraz poruszanie się zawodnika - za każdy przypadek, chyba że zawodnik uzyska w ten sposób wyraźną przewagę – wówczas kara zostanie nałożona za każdy oddany strzał po dokonaniu skrótów; kara nie zostanie nałożona jeżeli zawodnik przed oddaniem strzału wróci do miejsca, w którym dokonał skrótów.
- 4.2. Kara proceduralna po 20 sekund każda, zostanie nałożona za:
 - 4.2.1. odłożenie niezabezpieczonej i załadowanej broni do urządzenia do odkładania broni;
 - 4.2.2. odłożenie broni długiej do urządzenia do odkładania innej długiej broni, pod warunkiem, że nie znajduje się w nim inna broń.

5. DYSKWALIFIKACJA (DQ)

- 5.1. Dyskwalifikacja oznacza brak możliwości kontynuowania zawodów.
- 5.2. Powód dyskwalifikacji należy zaznaczyć na metryczce zawodnika. Do metryczki wpisuje się także godzinę zdarzenia oraz godzinę decyzji RM. Dyskwalifikacja może zostać nałożona przez RO lub CRO i zawsze wymaga akceptacji RM.
- 5.3. Dyskwalifikację nakłada się w przypadku naruszenia przez zawodnika zasad bezpieczeństwa, a w szczególności w następujących sytuacjach:
 - 5.3.1. Strzał przypadkowy: w przypadku strzału przypadkowego zawodnik musi zostać natychmiast zatrzymany przez RO.
Strzał przypadkowy to:

- 5.3.1.1. strzał, który jest skierowany ponad główny kulochwyt, wały boczne lub w innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru jako niebezpieczny. Zawodnik, który oddał strzał skierowany do celu, lecz pocisk w jego następstwie skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie jest karany dyskwalifikacją.
- 5.3.1.2. Strzał, w wyniku którego pocisk uderza w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika – z wyjątkiem strzału skierowanego do rzutka lub celu papierowego umieszczonego bliżej niż 3 m od zawodnika.
- 5.3.1.3. Wyjątek: Wyjątkiem od zasady 5.3.1.2. jest sytuacja niedoładowania, na skutek której pocisk uderza w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika.
- 5.3.1.4. Zasada 5.3.1.2 ma zastosowanie także w sytuacji, gdy RO stwierdzi, że pocisk uderzyłby w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika, ale został wcześniej zatrzymany lub odbity przez przeszkodę.
- 5.3.1.5. Strzał, który pada w trakcie ładowania, doładowywania, przeładowywania lub rozładowywania broni po komendzie “Make Ready” a przed komendą “Range is Clear”.
- 5.3.1.6. Strzał, który pada w trakcie usuwania zacięcia.
- 5.3.1.7. Strzał, który pada w trakcie odkładania broni, przekładania broni z jednej ręki do drugiej lub zmiany ramienia w przypadku broni długiej
- 5.3.1.8. Strzał, który pada w trakcie poruszania się zawodnika, z wyjątkiem ostrzeliwania celu w ruchu.
- 5.3.1.9. Wyjątek: detonacja, która następuje w trakcie rozładowywania broni nie skutkuje dyskwalifikacją, ale zastosowanie może mieć zasada 6.1.
Definicja detonacji: zapłon spłonki naboju, który następuje w inny sposób niż poprzez działanie iglicy, (np. w przypadku ręcznego odciągania zamka lub upadku naboju).
- 5.3.1.10. Strzał do celu metalowego z odległości mniejszej niż:
 - 5.3.1.10.1: 8 metrów z broni krótkiej ;
 - 5.3.1.10.2: 6 metrów amunicją śrutową ze strzelby;
 - 5.3.1.10.3: 41 metrów z karabinu lub amunicją jednolitą ze strzelby
- mierzonych od przedniej części celu do najbliższej części ciała zawodnika, dotykającej ziemi.
- 5.3.2. Zawodnik nie zostanie zdyskwalifikowany, jeżeli przyczyną przypadkowego wystrzału było uszkodzenie części broni, ale jego przebieg będzie uznany za nieukończony. Broń, z której padł strzał musi być niezwłocznie przedstawiona do przeglądu RM lub jego delegatowi, który dokona oględzin i uzna, czy przypadkowy strzał padł na skutek uszkodzenia broni lub jej części. Zawodnik nie może odwoływać się od dyskwalifikacji z powołaniem na uszkodzenie broni, jeśli nie przedstawił jej do przeglądu przed opuszczeniem toru.
- 5.3.3. . Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za niebezpieczne posługiwanie się bronią, tj. za:
 - 5.3.3.1. upuszczenie broni, załadowanej lub niezaładowanej, po komendzie “Make Ready” a przed zakończeniem sprawdzenia tej broni zgodnie z zasadami opisanymi w 2.4. Zasada ta dotyczy także upadku jakiegokolwiek broni, załadowanej

lub niezaladowanej, który nastąpi po odłożeniu broni w trakcie przebiegu, chyba że upadek będzie spowodowany awarią urządzenia lub miejsca do odkładania broni.

5.3.3.1.1. Wyjątek: Dyskwalifikacja nie nastąpi za upuszczenie lub upadek broni, który nastąpi przed komendą "Make Ready" albo po jej sprawdzeniu zgodnie z pkt. 2.4. - pod warunkiem, że broń zostanie podniesiona przez RO.

5.3.3.1.2. Zawodnik nie zostanie zdyskwalifikowany zgodnie z 5.3.3.1. jeżeli broń zostanie przez niego odłożona z dowolnego powodu, w sposób kontrolowany, bezpieczny i zamierzony na ziemię lub jakikolwiek stabilny element toru, pod warunkiem, że:

5.3.3.1.2.1. zawodnik będzie utrzymywał fizyczny kontakt z bronią do momentu położenia broni na ziemi lub stabilny element toru;

5.3.3.1.2.2. zawodnik będzie pozostawał w odległości nie większej niż 1m od broni;

5.3.3.1.2.3. nie zostaną złamane kąty

bezpieczeństwa; 5.3.3.1.2.4. broń jest zabezpieczona

lub rozładowana 5.3.3.1.2.5. zawodnik nie weźmie

do ręki innej broni

5.3.3.2 Odłożenie broni gdzie indziej niż w przeznaczonym do tego urządzeniu lub miejscu (wyjątek: 4.2.2.). Odłożenie broni oznacza, że zawodnik fizycznie oddalił się od broni na odległość większą niż 3 metry lub rozpoczął strzelanie z innej broni. Zawodnik może poprawiać odłożenie broni, w tym włączyć bezpiecznik, lub ponownie jej użyć pod warunkiem, że nie oddalił się od niej na więcej niż 3 metry, nie rozpoczął strzelania z innej broni i nie narusza innych zasad bezpieczeństwa.

5.3.3.2.1. Użycie broni po jej wcześniejszym odłożeniu w urządzeniu lub miejscu do odkładania broni będzie skutkowało dyskwalifikacją (DQ).

5.3.3.2.2. Odłożenie dwóch sztuk broni do jednego urządzenia lub w jednym miejscu zawsze będzie skutkowało dyskwalifikacją (DQ), bez możliwości poprawienia broni.

5.3.3.2.3. Odłożenie broni krótkiej do urządzenia lub w miejscu przeznaczonym dla broni długiej zawsze będzie skutkowało dyskwalifikacją (DQ), bez możliwości poprawienia broni.

5.3.3.2.4. Odłożenie broni długiej do urządzenia lub w miejscu przeznaczonym dla broni krótkiej zawsze będzie skutkowało dyskwalifikacją (DQ), bez możliwości poprawienia broni.

5.3.3.2.5. Zawodnik może w trakcie przebiegu schować broń krótką do kabury w celu użycia broni długiej, a następnie ponownie użyć broni krótkiej. Pisemny opis toru nie może wymagać od zawodnika schowania broni krótkiej do kabury w trakcie przebiegu. Pisemny opis toru może zabraniać chowania broni krótkiej do kabury podczas przebiegu.

5.3.3.3. Naruszenie kątów bezpieczeństwa (180° lub zawężonych zgodnie z pisemnym opisem toru) – dotyczy to także broni odłożonej w miejscu przeznaczonym do odkładania broni (1.5.2). Wyjątek stanowi sytuacja prawidłowo odłożonej broni, znajdującej się w przeznaczonym dla niej urządzeniu.

- 5.3.3.4. Poruszanie się przez zawodnika pomiędzy osiami z bronią w rękę lub bronią załadowaną, jeżeli tor zbudowany jest na dwóch lub większej ilości osi strzeleckich, jeżeli pisemny opis toru tego zabrania.
- 5.3.3.5. Wyciąganie lub chowanie broni krótkiej do kabury w czasie przebywania przez zawodnika w tunelu (np. tunelu Cooper'a).
- 5.3.3.6. Trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego, chyba że zawodnik wyraźnie kieruje wylot lufy w stronę ostrzeliwanych celów.
- 5.3.3.7. Trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego podczas ładowania, przeładowywania i rozładowywania broni.
- 5.3.3.8. Trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego podczas przemieszczania się, z wyjątkiem strzelania do celów w ruchu.
- 5.3.3.9. Wkładanie lub trzymanie w kaburze załadowanej broni krótkiej w stanie jak poniżej:
 - 5.3.3.9.1. Pistolet samopowtarzalny ze spustem SA – z niezabezpieczonym kurkiem;
 - 5.3.3.9.2. Pistolet DA lub SA/DA – z napiętym i nie zabezpieczonym kurkiem;
 - 5.3.3.9.3. Rewolwer - z odciągniętym kurkiem;
- 5.3.3.10. używanie broni w trybie samoczynnym.
- 5.3.3.11. używanie niebezpiecznej amunicji (9.1.).
- 5.3.3.12. posiadanie załadowanej broni w sytuacji innej niż pod bezpośrednim nadzorem RO lub w sytuacji opisanej w 2.1.2.
- 5.3.3.13. posługiwanie się strefie bezpieczeństwa amunicją, załadowaną bronią, atrapami amunicji, amunicją ćwiczebną, łuskami lub załadowanymi magazynkami.
- 5.3.3.14. posiadanie w rękach podczas pokonywania toru więcej niż jednej sztuki broni. Przykład: Zawodnik kieruje się do urządzenia do odłożenia długiej broni i wyciąga krótką broń.
- 5.3.3.15. nieprawidłowe odłożenie broni (wyjątek: 4.2.1. i 4.2.2.),
- 5.3.3.16. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za posiadanie w kaburze broni krótkiej z nabojem w komorze nabojeowej podczas przebywania w pozycji leżącej.
- 5.3.3.17. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za skierowanie wylotu lufy, trzymanej lub dotykanej broni, w jakąkolwiek część ciała podczas przebiegu (sweeping).
 - 5.3.3.17.1. Zawodnik nie zostanie zdyskwalifikowany w sytuacji opisanej w 5.3.3.17., jeżeli zdarzenie takie ma miejsce w przypadku broni krótkiej znajdującej się w kaburze albo w czasie jej wkładania lub wyciągania z kabury - pod warunkiem, że palec spustowy znajduje się wyraźnie poza kabłąkiem spustowym.
- 5.3.3.18. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za schowanie broni krótkiej do kabury podczas przebiegu, jeżeli zabrania tego pisemny opis toru.
- 5.3.4. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za niesportowe zachowanie, za które w szczególności uznaje się:
 - 5.3.4.1. Celowe zmienianie celów przed ich punktowaniem w celu uzyskania przewagi lub uniknięcia kar.
 - 5.3.4.2. Zmienianie lub fałszowanie metryczek.
 - 5.3.4.3. Niedozwolone zmienianie konfiguracji broni (6.3.) w celu uzyskania przewagi.
 - 5.3.4.4. Zmienianie ustawień toru.
 - 5.3.4.5. zamierzoną utratę ochronników słuchu lub wzroku celem uzyskania uprawnienia do powtórzenia przebiegu
- 5.3.5. Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany za:

- 5.3.5.1. używanie w trakcie zawodów alkoholu, narkotyków, środków dopingowych lub jakichkolwiek podobnie działających substancji;
- 5.3.5.2. znajdowanie się pod wpływem powyższych substancji.

6. BROŃ

- 6.1. Broń używana przez zawodników musi być sprawna i bezpieczna. RO może sprawdzić pod względem bezpieczeństwa broń zawodnika lub związane z nią wyposażenie w każdym czasie. Jeżeli okaże się, że broń jest niesprawna lub niebezpieczna, to jej używanie zostanie zabronione do czasu usunięcia problemu zgodnie z wymogami RM.
- 6.2. Jeżeli w trakcie zawodów broń zawodnika okaże się niesprawna, to za zgodą RM zawodnik może zmienić ją na broń tego samego modelu, kalibru i systemu celowania. Jeżeli nie jest dostępna broń tego samego modelu, kalibru i systemu celowania, to RM może zezwolić na używanie innej broni, przy czym w zależności od jej rodzaju zawodnik może zostać przeniesiony do innej – wyższej klasy. Każda zmiana broni wymaga zatwierdzenia przez RM.
- 6.3. Nie wolno podczas zawodów przekonfigurowywać broni (zmieniać kalibru, długości lufy, długości magazynka rurowego strzelby, systemu celowniczego lub rodzaju kolby). Takie zachowanie będzie uznane za niesportowe. Uwaga: zmiana czoków jest dozwolona we wszystkich klasach i nie jest uznawana za zmianę długości lufy, o ile różnica w długości czoków używanych przez zawodnika nie przekracza 3 cm.

7. KLASY SPRZĘTOWE

Dowolna długa broń palna (lub jej repliki w oryginalnym kalibrze), której pierwsze egzemplarze wyprodukowano do 1945r. jeśli nie zawiera istotnych zmian konstrukcyjnych wprowadzonych po 1945r. zaliczająca się do jednej z poniższych kategorii. Ostateczną decyzję o dopuszczeniu broni do zawodów podejmuje RM.

7.1. Klasa KARABIN POWTARZALNY:

7.1.1. Karabin:

- 7.1.2.1 Broń długa centralnego zapłonu wyprodukowana do 1945r. używająca amunicji karabinowej, której przeładowanie następuje w wyniku manulanego (ręcznego) ruchu zamka
- 7.1.2.2 Wewnętrzne i zewnętrzne modyfikacje są zabronione.
- 7.1.2.3 Karabin może być wyposażony w tylko w jeden zestaw mechanicznych przyrządów celowniczych.
- 7.1.2.4 Dopuszczane jest używanie celowników optycznych, jeśli są to oryginalne (lub reprodukcje oryginalnych) celowniki używanych podczas 2WŚ

7.2. Klasa KARABIN SAMOPOWTARZALNY:

7.2.1 Karabin:

- 7.2.1.1. Broń długa centralnego zapłonu wyprodukowana do 1945r. używająca amunicji karabinowej, której przeładowanie następuje w wyniku działania gazów prochowych na mechanizmy broni
- 7.2.1.2. Wewnętrzne i zewnętrzne modyfikacje są zabronione.
- 7.2.1.3. Karabin może być wyposażony w tylko w jeden zestaw mechanicznych przyrządów celowniczych.
- 7.2.1.4. Dopuszczane jest używanie celowników optycznych, jeśli są to oryginalne (lub reprodukcje oryginalnych) celowniki używanych podczas 2WŚ

7.3. Klasa PISTOLET MASZYNOWY:

7.3.1 Pistolet maszynowy:

7.3.1.1 Broń długa centralnego zapłonu wyprodukowana do 1945r. używająca amunicji pistoletowej.

7.3.1.2 Wewnętrzne i zewnętrzne modyfikacje są zabronione.

7.3.1.3 Pistolet maszynowy może być wyposażony w tylko w jeden zestaw mechanicznych przyrządów celowniczych.

7.4. Obsługa zawodów może w każdym czasie dokonywać kontroli broni zawodników. Zawodnik, który odmówi poddania się kontroli, będzie podlegał karze dyskwalifikacji.

7.5. Jeżeli zawodnik będzie używał broni lub wyposażenia niezgodnego z zadeklarowaną klasą i przepisami ją dotyczącymi – w tym jeżeli naruszy zasady ładowania broni lub magazynków, to zostanie sklasyfikowany w klasie OPEN. Jeżeli zawodnik zgłoszony w klasie OPEN będzie używał broni lub wyposażenia niezgodnego z tą klasą – w tym jeżeli naruszy zasady ładowania broni lub magazynków, to nie zostanie on sklasyfikowany w zawodach.

8. WYPOSAŻENIE I UMUNDUROWANIE

8.1. Zawodnik powinien być ubrany w wygodny strój niekrępujący ruchów

8.2. Zawodnik może używać umundurowania (lub ich reprodukcji) z epoki

8.3. Zawodnik może używać ładownic i łódek amunicyjnych

8.4. Każdy z zawodników musi obojętnie posiadać ochronnik oczu i uszu

9. AMUNICJA

- 9.1. Zabronione jest używanie amunicji niebezpiecznej, tj.: smugowej, zapalającej, przeciwpancernej albo zawierającej pociski z rdzeniem wolframowym. Organizator w ogłoszeniu o zawodach może wskazać inny rodzaj amunicji uznawany za niebezpieczną.
- 9.1.1. Każdy zawodnik naruszający zasadę 9.1, niezależnie od dyskwalifikacji, zapłaci za każdy ostrzelany lub zniszczony cel metalowy karę o równowartości tego celu, nie mniej niż 500 zł za każdy cel.

10. ODWOŁANIA

- 10.1. Decyzje są podejmowane przez RO lub CRO.
- 10.2. Jeżeli zawodnik nie zgodzi się z decyzją RO lub CRO, wówczas ostateczną decyzję podejmie RM.
- 10.3. Od decyzji RM zawodnikowi przysługuje prawo skargi do Komisji Arbitrażowej.
- 10.4. Skargi na dyskwalifikację ze względów bezpieczeństwa mogą dotyczyć jedynie ustalenia, czy nadzwyczajne okoliczności nie wskazują na konieczność ponownego rozpatrzenia decyzji o dyskwalifikacji. Sam fakt popełnienia wykroczenia uzasadniającego dyskwalifikację zgłoszony przez sędziego nie podlega dyskusji ani apelacji.
- 10.5. Skargę wnosi się w formie pisemnej do Komisji Arbitrażowej za pośrednictwem RM w ciągu godziny od decyzji RM opisanej w 10.2. Wraz ze skargą należy uiścić opłatę arbitrażową, która wynosi równowartość najwyższej indywidualnej opłaty startowej, lecz nie mniej niż 300 zł.
- 10.6. RM o wniesieniu skargi w sposób opisany w 10.5. informuje niezwłocznie Kierownika Zawodów (Organizatora), który niezwłocznie powołuje 3 osobową Komisję Arbitrażową, składającą się z doświadczonych zawodników, posiadających uprawnienia sędziowskie.
- 10.7. Członkowie Komisji Arbitrażowej w żadnym przypadku nie mogą być stroną w sporze, który ma być rozstrzygany; uczestnikami lub świadkami zdarzenia, ani nie mogą brać udziału we wcześniejszych próbach rozwiązania sporu.
- 10.8. Komisja Arbitrażowa powinna podjąć decyzje niezwłocznie, nie później jednak niż przed ogłoszeniem ostatecznych wyników zawodów, po przeprowadzeniu postępowania wyjaśniającego.
- 10.9. Decyzja Komisji Arbitrażowej jest ostateczna i może zostać wzruszona jedynie w przypadku ujawnienia się po jej podjęciu nowych dowodów. W przypadku pozytywnego rozstrzygnięcia skargi, opłata arbitrażowa zostanie zwrócona skarżącemu. Komisja Arbitrażowa przedstawia swoją decyzję skarżącemu, sędziemu, który podjął pierwotną decyzję oraz RM.
- 10.10. Skargi o arbitraż mogą składać także osoby trzecie w stosunku do zajścia. W takim przypadku wszystkie przepisy dotyczące rozpatrywania skargi arbitrażowej stosuje się odpowiednio.

11. RE-SHOOT'Y

- 11.1. Re-shoot (powtórne ostrzelanie toru) będzie przyznany przez RO, CRO lub RM. Zawodnik w takim przypadku będzie miał wybór ostrzelania toru od razu lub na końcu swojej grupy zawodników.
- 11.2. Reshoot będzie przyznany w przypadkach opisanych w regulaminie, a w szczególności w przypadku:
 - 11.2.1. istotnej zmiany konstrukcji toru;
 - 11.2.2. awarii wyposażenia strzelnicy;
 - 11.2.3. przypadkowej utraty przez zawodnika ochronników oczu lub słuchu;
 - 11.2.4. przyjęcia nieprawidłowej pozycji startowej lub błędnego rozmieszczenia broni przed sygnałem startowym;
 - 11.2.5. przeszkodzenia zawodnikowi podczas przebiegu;
 - 11.2.6. braku możliwości odczytu czasu przebiegu;
 - 11.2.7. opisanym w 12.2.;
 - 11.2.8. zaklejenia tarcz przed ich sprawdzeniem przez RO;
 - 11.2.9. niezaklejenia tarcz poprzedniego zawodnika lub odpadnięcia zaklejek, jeżeli sędzia nie jest w stanie określić przestrzelin strzelającego zawodnika;
 - 11.2.10. błędów lub braków na metryczce uniemożliwiających obliczenie wyniku zawodnika, w przypadku gdy nie będzie można ich usunąć w inny sposób – jeżeli zawodnik w takim przypadku nie przystąpi do reshoot'a, jego wynik na danym torze będzie obliczony zgodnie z 3.1.1. – jeżeli nie został określony maksymalny czas na torze, do obliczenia zostanie przyjęty najdłuższy czas w danej klasie sprzętowej na konkretnym torze;
 - 11.2.11. w przypadku decyzji Komisji Arbitrażowej.

12. KALIBRACJA

- 12.1. Kalibracji podlegają cele metalowe typu popper, a w przypadku strzelby także inne cele metalowe.
- 12.2. Na wniosek zawodnika, który mimo trafienia, nie przewrócił celu typu Popper, RM (lub wyznaczony przez niego CRO lub RO) sprawdzi poprawność jego działania (kalibracja). Jeżeli Popper przewróci się po trafieniu go pierwszym strzałem, oddanym z miejsca możliwie najbliższego miejscu, z którego zawodnik strzelał do Poppera, to Popper będzie uznany za prawidłowo działający i oceniony jako nietrafiony. Jeżeli, mimo trafienia, Popper nie przewróci się, zawodnikowi zostanie przyznane prawo do reshoot'a. Kalibracji można dokonać z broni i amunicji zawodnika, kwestionującego poprawność działania Poppera. Kalibracji ze strzelby dokonuje się przy zastosowaniu czoka C amunicją ze śrutem o grubości 2,28mm – 2,54 mm, maksymalnej naważce śrutu 28,3 grama i prędkości początkowej nie większej niż 1300 stóp. Kalibracja ze strzelby dokonywana jest z najbliższego do celu miejsca, z którego zawodnik może oddać strzał na danym torze.