



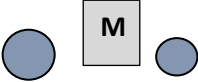





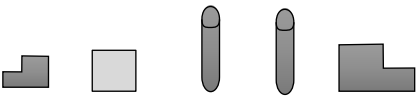


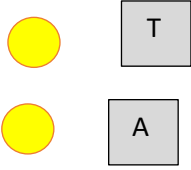
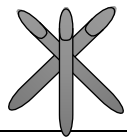
STAGE 4	MID RANGE MYKITA
OPIS KONKURENCJI	Na komendę sędziego strzelec zajmuje stanowisko a następnie ostrzeliwuje cel metalowy dziesięć razy . Postawa dowolna.
POLE TARCZOWE	<p>CEL METALOWYm </p> <p>STANOWISKO </p>
SPOSÓB ZAŁADOWANIA	Max 5 nabojów w magazynku
SPOSÓB OSTRZELANIA CELÓW	Cel metalowy – 10 razy
LIMIT CZASOWY	180 sek.
SPOSÓB OCENIANIA	<p>Cel metalowy trafiony:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 10 x = 100pkt; – 9 x = 80 pkt; – 7 – 8 x = 60 pkt; – 5 – 6 x = 40 pkt; – 3 – 4 x = 25 pkt; – 1 – 2 x = 10 pkt;
UWAGI	KEEP CALM, RELOAD AND HIT AGAIN 😊

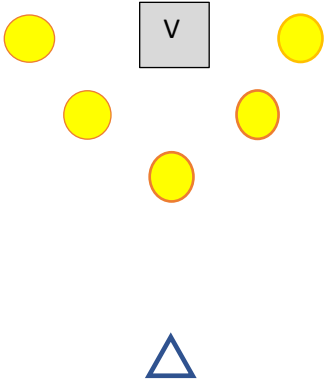
STAGE 5	223. PREDATOR
OPIS KONKURENCJI	Na komendę sędziego strzelec zajmuje stanowisko a następnie ostrzeliwuje cel metalowy dziesięć razy . Postawa dowolna.
POLE TARCZOWE	<p>CEL METALOWYm</p>  <p>STANOWISKO</p> 
SPOSÓB ZAŁADOWANIA	Max 5 nabojów w magazynku
SPOSÓB OSTRZELANIA CELÓW	Cel metalowy – 10 razy
LIMIT CZASOWY	180 sek.
SPOSÓB OCENIANIA	<p>Cel metalowy trafiony:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 9 - 10 x = 100pkt; – 7 – 8 x = 80 pkt; – 5 – 6 x = 60 pkt; – 3 – 4 x = 40 pkt; – 1 – 2 x = 20 pkt;
UWAGI	KEEP CALM, RELOAD AND HIT AGAIN 😊

STAGE 1	MONOPOD CHALLENGE
OPIS KONKURENCJI	Na komendę sędziego strzelec zajmuje stanowisko. Następnie ostrzeliwuje cele metalowe od mniejszego do większego do momentu 2-krotnego trafienia celu (NIE WIĘCEJ NIŻ CZTERY STRZAŁY) z postawy stojąc (z wykorzystaniem pastorału), a po ostrzeleniu wszystkich celów z postawy siedząc/klęcząc (z wykorzystaniem pastorału).
POLE TARCZOWE	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div data-bbox="536 577 794 607">CEL METALOWYm</div> <div data-bbox="1145 510 1343 591">  </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 100px;">  </div> <p data-bbox="536 846 708 875">STANOWISKO</p>
SPOSÓB ZAŁADOWANIA	Max 5 nabojów w magazynku
SPOSÓB OSTRZELANIA CELÓW	Cel metalowy – do momentu 2x trafienia (NIE WIĘCEJ NIŻ 4 STRZAŁY)
LIMIT CZASOWY	180 sek.
SPOSÓB OCENIANIA	<p data-bbox="536 1167 1433 1238">Uzyskany czas przebiegu oraz skuteczność ostrzelenia toru. Cel metalowy trafiony pociskiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="584 1279 804 1308">– 1 szym = 6pkt <li data-bbox="584 1314 788 1344">– 2 gim = 4pkt <li data-bbox="584 1350 783 1379">– 3 cim = 2pkt <li data-bbox="584 1386 783 1415">– 4 tym = 1pkt <li data-bbox="584 1422 775 1451">– MISS = 0pkt
UWAGI	SPOSÓB OSTRZELANIA CELÓW NA STANOWISKACH 1 – 2: DO MOMENTU 2 – KROTNEGO TRAFIENIA CELU LUB ODDANIA CZTERECH STRZAŁÓW DO TEGO CELU.

STAGE 7	KOCI DRAPAK
OPIS KONKURENCJI	Na komendę sędziego strzelec zajmuje stanowisko (najwyższe stanowisko) i ostrzeliwuje cel do momentu 2 krotnego trafienia (NIE WIĘCEJ NIŻ 4 STRZAŁY) . Po ostrzelaniu celu strzelec samoczynnie zmienia stanowisko na kolejną niższą część przeszkody i ostrzeliwuje cel w ten sam sposób. Czynność powtarza z wszystkich 6 stanowisk ogniowych.
POLE TARCZOWE	<p data-bbox="536 678 836 707">CEL METALOWYm</p> <div data-bbox="1114 629 1294 696" style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p data-bbox="536 1084 708 1113">STANOWISKO</p> <div data-bbox="1123 983 1174 1137" style="text-align: center;">  </div>
SPOSÓB ZAŁADOWANIA	Max 5 nabojów w magazynku
SPOSÓB OSTRZELANIA CELÓW	Cel metalowy – do momentu 2x trafienia (NIE WIĘCEJ NIŻ 4 STRZAŁY)
LIMIT CZASOWY	180 sek.
SPOSÓB OCENIANIA	Uzyskany czas przebiegu oraz skuteczność ostrzelenia toru.
UWAGI	

STAGE 3	OBSTACLE COURSE
OPIS KONKURENCJI	<p>Na komendę sędziego strzelec wykonuje dobieg do barykady i zajmuje stanowisko Nr 1 (ponumerowane 1 – 10). Z postawy dowolnej ostrzeliwuje cel metalowy do momentu trafienia w cel (NIE WIĘCEJ NIŻ 3 STRZAŁY), następnie zmienia stanowisko ogniowe i ostrzeliwuje ten sam cel, po trafieniu lub oddaniu 3 strzałów do celu przemieszcza się na kolejne stanowisko ogniowe. Czynność powtarza do ostatniego stanowiska ogniowego nr 10.</p>
POLE TARCZOWE	<p>CEL METALOWYm </p> <p>STANOWISKA</p> 
SPOSÓB ZAŁADOWANIA	Max 5 nabojów w magazynku
SPOSÓB OSTRZELANIA CELÓW	Cel metalowy – do momentu 1 x trafienia (NIE WIĘCEJ NIŻ 3 STRZAŁY) z każdej postawy
LIMIT CZASOWY	180 sek.
SPOSÓB OCENIANIA	<p>Uzyskany czas przebiegu oraz skuteczność ostrzelenia toru.</p> <p>Cel metalowy trafiony pociskiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 1 szym = 4pkt – 2 gim = 2pkt – 3 cim = 1pkt – MISS = 0pkt
UWAGI	STRZELANIE ROZPOCZYNA SIĘ OD STANOWISKA WSKAZANEGO PRZEZ SĘDZIEGO. SPOSÓB OSTRZELANIA CELU NA STANOWISKACH 1 – 10: DO MOMENTU 1 KROTNEGO TRAFIENIA CELU LUB ODDANIA 3 STRZAŁÓW DO TEGO CELU.

STAGE 2	TANK TRAP
OPIS KONKURENCJI	Na komendę sędziego strzelec zajmuje stanowisko (jeden z końców tank trap) i ostrzeliwuje cel do momentu 2 krotnego trafienia (NIE WIĘCEJ NIŻ 4 STRZAŁY) . Po ostrzeleniu celów strzelec samoczynnie zmienia stanowisko na kolejną zaznaczoną część przeszkody i ostrzeliwuje cel w ten sam sposób. Czynność powtarza z wszystkich 4 stanowisk ogniowych.
POLE TARCZOWE	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: left;"> <p>CEL METALOWYm</p> <p>CEL METALOWYm</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: left;"> <p>STANOWISKA 1 - 4</p> </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
SPOSÓB ZAŁADOWANIA	Max 5 nabojów w magazynku
SPOSÓB OSTRZELANIA CELÓW	Cel metalowy – do momentu trafienia (NIE WIECEJ NIŻ 4 STRZAŁY) z każdego stanowiska
LIMIT CZASOWY	180 sek.
SPOSÓB OCENIANIA	<p>Uzyskany czas przebiegu oraz skuteczność ostrzelenia toru.</p> <p>Cel metalowy trafiony pociskiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 1 szym = 6pkt – 2 gim = 4pkt – 3 cim = 2pkt – 4 tym = 1pkt – MISS = 0pkt
UWAGI	.

STAGE 6	V DRILL
OPIS KONKURENCJI	<p>Na komendę sędziego strzelec zajmuje stanowisko, ostrzeliwuje cele metalowe do momentu trafienia (NIE WIĘCEJ NIŻ 3 STRZAŁY). Cele są ostrzeliwane w sekwencji od lewej do prawej, a następnie powtarza całą sekwencję strzelania zaczynając od skrajnego prawego celu (ostrzeliwując cele od prawej do lewej). Kolejność ma znaczenie.</p>
POLE TARCZOWE	<p>CELE METALOWE</p>  <p>STANOWISKO</p>
SPOSÓB ZAŁADOWANIA	<p>Max 5 nabojów w magazynku</p>
SPOSÓB OSTRZELANIA CELÓW	<p>Cel metalowy – do momentu trafienia (NIE WIECEJ NIŻ 3 STRZAŁY)</p>
LIMIT CZASOWY	<p>180 sek.</p>
SPOSÓB OCENIANIA	<p>Uzyskany czas przebiegu oraz skuteczność ostrzelenia toru.</p> <p>Cel metalowy trafiony:</p> <ul style="list-style-type: none"> – 1 szym = 4pkt – 2 gim = 2pkt – 3 cim = 1pkt – MISS = 0pkt
UWAGI	