



## STAGE #1

# “KNOW YOUR LIMITS”

Time: 120 sek. Round count: 8

**Ranges and targets:** 8 celi metalowych na dystansie ok 40 m

**Points:** 100 pkt

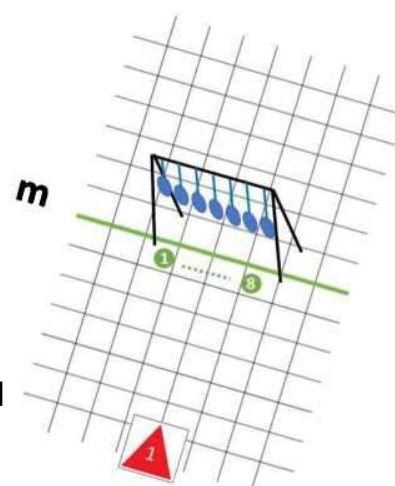
**Equipment:** worki strzeleckie, tripod, monopod, pas strzelecki.

**Start position:** Stojąca. Karabin trzymany obiema rękoma przez zawodnika z lufą skierowaną w kierunku kulochwyty głównego.

**Gun condition:** Karabin załadowany (Opcja 2): magazynek załadowany i podłączony (jeżeli możliwe), komora pusta, zamek w tylnym położeniu.

Dozwolona ilość amunicji: 10 szt.

**Description:** Na sygnał timer'a, zawodnik przyjmuje stojącą postawę strzelecką i ostrzeliwuje cele metalowe w kolejności od największego do najmniejszego. Każdy cel ostrzeliwany jest nie więcej niż 1 nabojem.



### Limitations:

Zawodnicy ostrzeliwują cele od największego do najmniejszego. Brak trafienia któregośkolwiek celu skutkuje uzyskaniem „0” punktów. Zawodnik decyduje o kontynuowaniu lub zakończeniu strzelania.

**Security:** Kąty bezpieczeństwa definiuje szerokość kulochwyty oraz 45 stopni w kierunku górnym oraz dolnym

## STAGE #2

# “Fitness Ball”

Time: 120 sek. Round count: 10

**Ranges and targets:** 2 cele specjalne, 4 cele metalowe umieszczonych na dystansie od ok 10 do 50 m

**Points:** 100 pkt + punkty za czas

**Equipment:** pas, worek strzelecki.

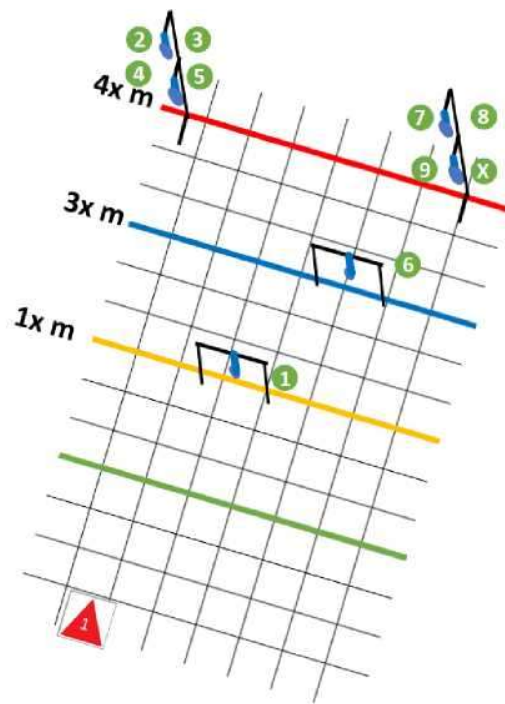
**Start position:** Stojąca, Karabin trzymany obiema rękoma przez zawodnika z lufą skierowaną w kierunku kulochwyty głównego.

**Gun condition:** Karabin załadowany (Opcja 2): magazynek załadowany i podłączony (jeżeli możliwe), komora pusta, zamek w tylnym położeniu. Dozwolona ilość amunicji: 12 szt.

**Description:** na sygnał timera zawodnik opiera broń o wskazany element przeszkody i ostrzeliwuje cele metalowe zgodnie z kolejnością podaną przez sędziego stanowiskowego.

**Limitations:** broń nie może dotykać ziemi żadną jej częścią. Zawodnik nie może zmieniać konfiguracji stanowiska strzeleckiego.

**Security:** Kąty bezpieczeństwa definiuje szerokość kulochwyty oraz 45 stopni w kierunku górnym oraz dolnym



## STAGE #3

# “Running Chicken”

Time: 180 sek. Round count: 10

**Ranges and targets:** dwa cele metalowe umieszczone na dystansach pomiędzy 60m a 80m

**Points:** 100 pkt + punkty za czas

**Equipment:** dowolne wyposażenie dodatkowe.

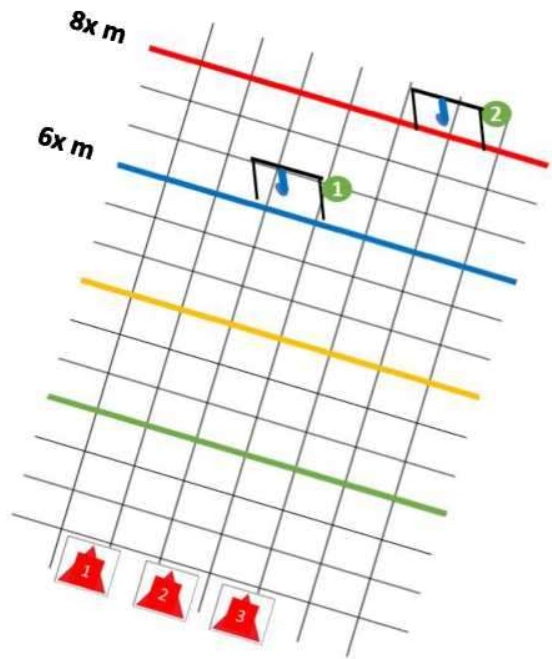
**Start position:** Stojąca. Karabin trzymany obiema rękoma przez zawodnika z lufą skierowaną w kierunku kulochwytu głównego.

**Gun condition:** Karabin załadowany (Opcja 2): magazynek załadowany i podłączony (jeżeli możliwe), komora pusta, zamek w tylnym położeniu. Dozwolona ilość amunicji: 12 szt.

**Description:** na sygnał timer'a zawodnik przyjmuje dowolną postawę strzelecką i ostrzeliwuje cele w kolejności bliższy dalszy cel. Następnie zawodnik zmienia stanowisko i powtarza procedurę ostrzeliwania celi. Zawodnik ostrzeliwuje cele z trzech stanowisk wskazanych przez sędziego.

**Limitations:** broń musi opierać się o wskazane elementy przeszkody.

**Security:** Kąty bezpieczeństwa definiuje szerokość kulochwytu oraz 45 stopni w kierunku górnym oraz dolnym



## STAGE #4

# “Bunkier”

Time: 120 sek. Round count: 10

**Ranges and targets:** Sześć celi metalowych umieszczonych na dystansie od 10 do 150 m

**Points:** 100 pkt + punkty za czas

**Equipment:** 1 element wyposażenia dodatkowego.

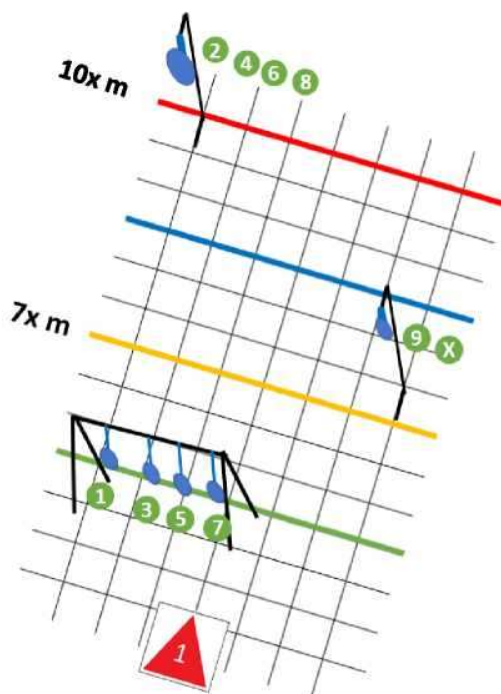
**Start position:** Stojąca. Karabin trzymany obiema rękoma przez zawodnika z lufą skierowaną w kierunku kulochwytu głównego.

**Gun condition:** Karabin załadowany (Opcja 2): magazynek załadowany i podłączony (jeżeli możliwe), komora pusta, zamek w tylnym położeniu. Dozwolona ilość amunicji: 12 szt.

**Description:** zawodnik przyjmuje dowolną postawę strzelecką i ostrzeliwuje cele zgodnie z sekwencją podaną przez sędziego.

**Limitations:** broń nie może dotykać ziemi żadną jej częścią. Broń oparta o element stanowiska wskazany przez sędziego.

**Security:** Kąty bezpieczeństwa definiuje szerokość kulochwytu oraz 45 stopni w kierunku górnym oraz dolnym



## STAGE #5

# “To the Top”

Time: 360 sek. Round count: 20

**Ranges and targets:** dwa cele metalowe umieszczone na dystansie ok 70 m do 120m

**Points:** 100 pkt + punkty za czas

**Equipment:** 1 sztuka wyposażenia dodatkowego.

**Start position:** Stojąca. Karabin trzymany obiema rękoma przez zawodnika z lufą skierowaną w kierunku kulochwytu głównego.

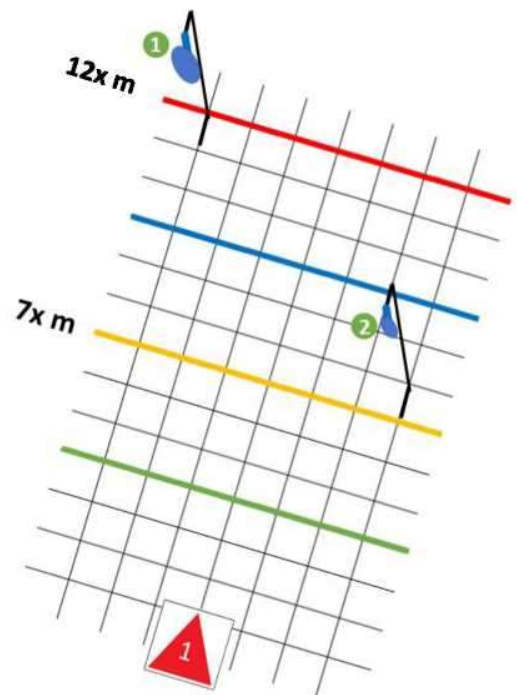
**Gun condition:** Karabin załadowany (Opcja 2): magazynek załadowany i podłączony (jeżeli możliwe), komora pusta, zamek w tylnym położeniu.

Dozwolona ilość amunicji: 22 szt.

**Description:** na sygnał timer'a zawodnik podchodzi do przestony przyjmuje dowolną postawę strzelecką i ostrzeliwuje naprzemiennie cele w kolejności dalszy i bliższy cel. Każdy z celi ostrzeliwany jest pięciokrotnie. Następnie zawodnik zmienia stanowisko i powtarza procedurę.

**Limitations:** zawodnik nie może zmieniać wyposażenia dodatkowego podczas przebiegu konkurencji. Zawodnik, broń oraz wyposażenie dodatkowe nie może dotykać ziemi.

**Security:** Kąty bezpieczeństwa definiuje szerokość kulochwytu oraz 45 stopni w kierunku górnym oraz dolnym



## STAGE #6

# “Bonanza”

Time: 180 sek. Round count: 10

**Ranges and targets:** dwa cele metalowe umieszczonych na dystansie od ok 60 m do 80 m

**Points:** 100 pkt + punkty za czas

**Equipment:** 1 sztuka wyposażenia dodatkowego.

**Start position:** Siedząca. Karabin trzymany obiema rękoma przez zawodnika z lufą skierowaną w kierunku kulochwytu głównego.

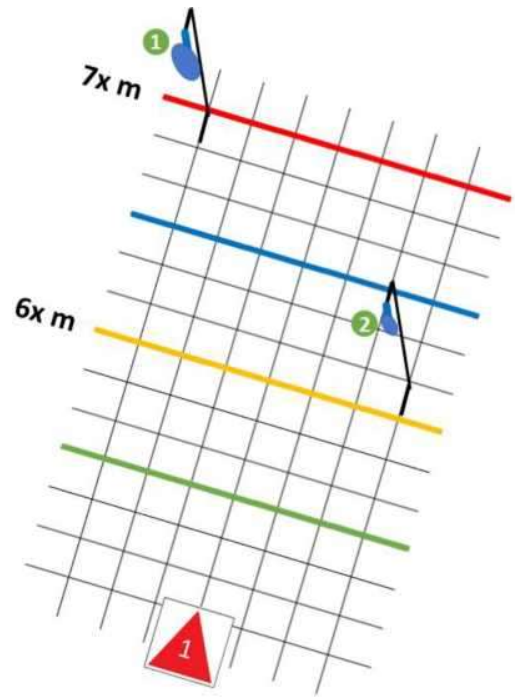
**Gun condition:** Karabin rozładowany (Opcja 3): magazynek załadowany i niepodłączony, komora pusta, zamek w tylnym położeniu.

Dozwolona ilość amunicji: 12 szt.

**Description:** na sygnał timer'a zawodnik ostrzeliwuje pięciokrotnie cel dalszy a następnie pięciokrotnie cel bliższy.

**Limitations:** zawodnik, żadna część broni lub wyposażenia nie może dotykać ziemi. Zawodnik nie może zmieniać konfiguracji stanowiska.

**Security:** Kąty bezpieczeństwa definiuje szerokość kulochwytu oraz 45 stopni w kierunku górnym oraz dolnym



## STAGE #7

# “Under fire”

Time: 180 sek. Round count: 10

**Ranges and targets:** dwa cele metalowe umieszczone na dystansie około 30 i 150 m

**Points:** 100 pkt + punkty za czas

**Equipment:** 1 sztuka wyposażenia dodatkowego.

**Start position:** Siedząca. Karabin trzymany obiema rękoma przez zawodnika z lufą skierowaną w kierunku kulochwytu głównego.

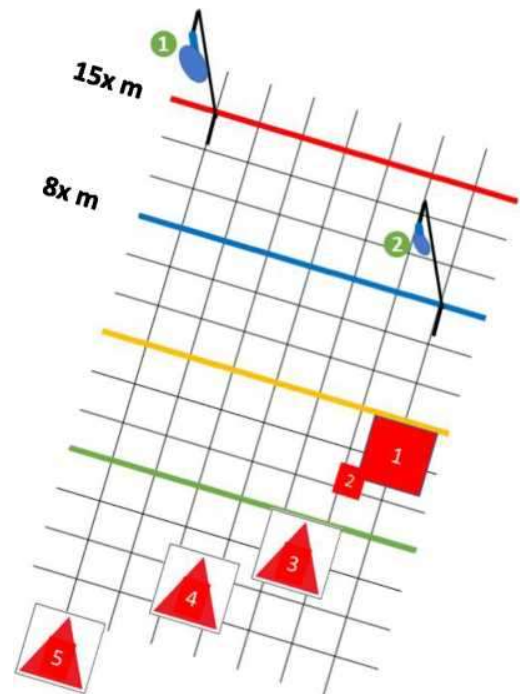
**Gun condition:** Karabin załadowany (Opcja 2): magazynek załadowany i podłączony (jeżeli możliwe), komora pusta, zamek w tylnym położeniu.

Dozwolona ilość amunicji: 12 szt.

**Description:** na sygnał timer'a zawodnik ostrzeliwuje pojedynczo cele w kolejności dalszy bliższy. Następnie zmienia stanowisko i powtarza procedurę ostrzelania celi. Zawodnik ostrzeliwuje cele z pięciu różnych stanowisk strzeleckich.

**Limitations:** Dozwolone jest wykorzystanie jednego elementu wyposażenia dodatkowego.

**Security:** Kąty bezpieczeństwa definiuje szerokość kulochwytu oraz 45 stopni w kierunku górnym oraz dolnym



## STAGE #8

# “Parrot House”

Time: 180 sek. Round count: 10

**Ranges and targets:** 5 celi specjalnych umieszczone na dystansie ok 50 i 70m

**Points:** 100 pkt + punkty za czas

**Equipment:** 1 sztuka wyposażenia dodatkowego.

**Start position:** Stojąca Karabin trzymany obiema rękoma przez zawodnika z lufą skierowaną w kierunku kulochwytu głównego.

**Gun condition:** Karabin załadowany (Opcja 2): magazynek załadowany i podłączony (jeżeli możliwe), komora pusta, zamek w tylnym położeniu.

Dozwolona ilość amunicji: 12 szt.

**Description:** na sygnał timera zawodnik przyjmuje dowolną postawę strzelecką i rozpoczyna ostrzeliwanie celu. Następnie zmienia stanowisko i powtarza procedurę ostrzeliwania celu. Z każdego stanowiska cel ostrzeliwany jest dwukrotnie. Zmiana stanowiska zgodnie z wskazaną przez sędziego kolejnością.

**Limitations:** broń nie może dotykać ziemi żadną jej częścią lub elementem wyposażenia.

**Security:** Kąty bezpieczeństwa definiuje szerokość kulochwytu oraz 45 stopni w kierunku górnym oraz dolnym

